

「人工智能造福社會」挑戰賽 2026

由「粵港高校 1+1+1 聯合資助計劃」資助

主辦單位

- 香港中文大學新亞書院
- 香港中文大學（深圳）祥波書院

比賽主題

人工智能促進社會公益：創新方案改善服務

比賽目的

本比賽旨在啟發學生運用人工智能技術解決現實社會問題。比賽鼓勵參賽者設計創新方案，以改善公共服務、提升社會福祉，並推動共融與可持續發展。

本比賽希望達到以下目標：

- 培養創意及解難能力，將人工智能技術應用於實際社會議題。
- 促進跨書院跨學科合作，讓不同專業背景及書院的學生共同交流與創作。
- 提高對人工智能倫理及責任使用的認識，確保科技服務人類、造福社會。
- 建立展示平台，讓學生呈現具影響力的構思，並有機會延伸至未來項目或研究。

參賽資格

- 參賽對象為全球本科生，且須滿足以下兩個條件：所在高校須實行書院制，且報名者本人須具有正式的書院隸屬關係。
- 每隊 2 至 4 名學生。
- 鼓勵跨校隊伍（例如：CUHK + CUHK(SZ)）。

比賽詳情

- 提交要求：

參賽隊伍需提交以下兩項內容（接受中文或英文提交）：

- 一份書面計劃書(1,500–2,000 字，不包括參考資料及附錄，約 3–4 頁) 闡述概念及實施方案。內容需包括：
 1. 背景與問題定義
 2. 目標使用者與需求分析
 3. 人工智能方案概述 (方法、模型、資料來源)
 4. 實施計劃 (技術架構、時間表、資源)
 5. 社會影響 (受益群體、指標/KPI、可持續性)
 6. 倫理與負責任的人工智能 (公平性、隱私、安全、偏見緩解)
 7. 可行性與風險管理
 8. 預算/成本考量 (如適用)
 9. 參考資料
 10. 附錄 (選填): 圖表、試點/原型截圖、其他數據
- 一段影片簡報
 - 展示創意構思或實體產品、原型(如有)。
 - 可使用 **Zoom** 或 **Microsoft Teams** 等平台錄製，並確保聲音及畫面清晰。
 - 影片需以 MP4 格式保存，並於報名時提供下載連結 (例如 OneDrive/Google Drive)。
 - 影片長度不多於 10 分鐘。

• 評審準則

- 創意與創新性 (40%)
- 可行性及社會影響力 (30%)
- 簡報表現 (30%)

時間表

- 2026 年 1 月至 3 月：報名及提交計劃書及影片
- 2026 年 4 月至 5 月：評審及選出優勝隊伍
- 2026 年 6 月：成果展示及頒獎典禮

獎項及表彰

參賽作品將由大會專家團甄選。設以下獎項：

- 冠軍——獎狀及獎金 HKD 8,000

- 亞軍——獎狀及獎金 HKD 6,000
- 季軍——獎狀及獎金 HKD 4,000
- 兩項優異獎——獎狀及獎金 HKD 1,000

優勝隊伍將於成果展中發表報告，並獲頒獎狀及獎金。

報名

請於 **2026 年 3 月 31 日** 或之前提交線上報名。

<https://cloud.itsc.cuhk.edu.hk/webform/view.php?id=13724275>

注意事項

1. 參賽作品必須為未經發表、出版及未曾參加同類比賽之創作。
2. 所有作品不得於比賽結果公佈前發表（包括互聯網及社交平台）或出版。
3. 主辦單位(新亞書院及祥波書院)保留獲獎作品的出版權（包括互聯網及社交平台）。
4. 逾期遞交、有錯漏或資料不全之表格，大會保留權利不接納其申請，參賽者不得有異議。
5. 評審結果以評判團之最終決定為準，參賽者不得有異議。
6. 參賽作品必須為原創（不包括人工智能撰寫），由參賽者本人創作。如發現抄襲，將取消參賽資格。

查詢

- 新亞書院 (Tel: 3943-7609; Email: nac@cuhk.edu.hk)
- 祥波書院 (Tel: 0755-23515400; Email: Harmonia@cuhk.edu.cn)